

استعمال بعض الخوارزميات الاحصائية في التقطيع الصوري لصور الاقمار الصناعية

أ.م.د. اسماء غالب الرواوى / قسم الاحصاء / كلية الادارة والاقتصاد / جامعة بغداد
asmaa_alhasen@yahoo.com
الباحث / محمد عبد الوهود محمد
mohammedabdulwadood1@gmail.com

تاريخ التقديم: 2018/4/23

تاريخ القبول: 2018/6/6

المستخلص :

شهدت تطبيقات الاستشعار عن بعد اهتماماً كبيراً في السنوات الأخيرة لما توفر من مزايا وامكانيات عديدة في أقل وقت وجهد ممكنين والاقمار الصناعية هي أحدى تطبيقات هذا المفهوم والتي بدورها تزودنا بصور فضائية متعددة الاطياف، تسمح لنا بدراسة مشاكل عديدة مثل التغير في النظام البيئي او الغطاء النباتي لسطح الأرض وتوضح التنوع البيولوجي للمناطق المدروسة عبر عرض المناطق المختلفة للمشهد المأخوذ كلاً بحسب الطول الموجة المميز له، واسلوب العتبة عبارة عن عملية تقطيع صوري شائعة الاستخدام في تطبيقات المعالجة الصورية اذ تسعى الى ايجاد صور احادية من صورة رمادية عبر تجزء هذه الصور الى منطقتين امامية وخلفية بالاعتماد على مستوى شدة العناصر الصورية المكونة للصور المدروسة بهدف التقلييل من الزيف والتشویه في هذه الصور وايضاً يفصل فيها الهدف المدروso عن بقية ملامح المشهد تحت الدراسة، لذا يهدف هذا البحث الى استخدام عدد من اساليب العتبة لغرض توضيح مدى اهمية هذا المفهوم في المعالجة الصورية وايضاً اقترحنا عدة اساليب تعتبر احصائية جديدة ومن ثم المقارنة بين الاساليب المستخدمة وقد تم التوصل الى افضلية الاساليب المقترحة على الاساليب المعتمدة من خلال التطبيق على صورة فضائية متعددة اطياف مأخوذة لمنطقة في غرب العراق تتميز بتنوعها البيئي لذا تعد نموذجاً جيداً للدراسة.

المصطلحات الرئيسية للبحث / تقطيع صوري، تقنية العتبة، عتبة (Niblack's)، عتبة (Bernsen's)، عتبة (Sauvola's).



مجلة العلوم
الاقتصادية والإدارية
العدد 108 المجلد 24
الصفحات 487-474

* بحث مستقل من رسالة ماجستير



1 – المقدمة وهدف البحث:

تعد الصور واحدة من اهم وسائل نقل المعلومات في مجال الرؤية الحاسوبية، ويعد مبدأ الاستشعار عن بعد واحدا من اهم التطبيقات الصورية في السنوات الماضية لما توفره من امكانيات واسعة جدا في دراسة مشاكل عديدة عبر الصور التي تجهزها التطبيقات المعتمدة على هذا المبدأ، وتعد الأقمار الصناعية احد اهم وأكثر هذه التطبيقات انتشارا واستخداما وذلك لإمكانية الأقمار الصناعية في تجهيزنا بأنواع مختلفة من الصور الفضائية والأهداف كبيرة وبأعداد كبيرة وبازمان مختلف، واحد اهم أنواع الصور التي تجهزنا بها الأقمار الصناعية هي الصور الطيفية (متعددة اطيف) التي تتكون من مجموعة من الأطيف المختلفة تمكنا من دراسة خصائص لا تلاحظها العين البشرية او تلتقطها أجهزة التصوير الأخرى، هذا التفاوت الناتج من العدد الكبير من العناصر الصورية المختلفة في مستويات اضاءتها سيخلق صعوبة في عملية دراستها، وايضا عملية نقل الصور من المجهز (الأقمار الصناعية) الى المستقبل (المحطات البحثية) تتم عبر قناة اتصال فизيانية تعتمد على الخصائص الراديوية والاشارات الكهربائية والتي بطبعية الحال لابد من ان ت تعرض لبعض المشاكل الفيزيائية كالعواصف الشمسية المؤثرة على المجال الكهرومغناطيسي لغلاف الارض او الانقطاعات والتذبذبات في الاطوال الموجية لل拉斯ارات الراديوية وغيرها من المشاكل التقنية، هذه المشاكل ستؤثر على نوعية الصورة المنقوله لأن الصور تنقل بصيغة رقمية مشفرة بالعدين (1,0) ومن ثم تحول الى صيغة مرئية والتي اذا تعرضت لهذه المشاكل ستحصل على صور قد فقدت بعض من ملامحها او خصائص شدة عناصرها الصورية ومن ثم ستظهر صور مغبشه او مشوشة (Blur)، لذا فهناك حاجة لطريقة تساعدا في فهم الصور المتضرة واستخلاص المعلومات منها.

التقطيع الصوري هو احد اهم طرائق المعالجة الصورية وهو الخطوة الاولى والعملية الاهم ضمن العمليات العديدة للمعالجة الصورية فهو يسمح بتقطيع الصورة المدروسة الى اجزاء او مناطق اكبر بساطة ووضوحا وفهمها على الدارس او الباحث فهو يمكننا من فصل الصور الى مناطق متعددة بالاعتماد على شدة العناصر الصورية وهذا المستوى من التجزئة يعتمد على المشكلة المدروسة وتتوقف عملية التقطيع عند استخلاص الهدف المنشود من بقية ملامح الصورة، وعملية التقطيع تتم عبر عديد من التقنيات والاساليب ومن اكثراها شيوعا وسهولة هو اسلوب العتبة، والعتبة هي عملية تقطيع صورية تجزء الصورة الى منطقتين اساسيتين (امامية وخلفية) بالاعتماد على قيمة محددة تسمى قيمة العتبة تعمل على تصنفي العناصر الصورية التي شدتتها اعلى من قيمة العتبة على انها المنطقة الامامية اما العناصر الصورية التي شدتتها اقل من قيمة العتبة تصنف على انها منطقة خلفية، وتقنية العتبة تعتمد على الخصائص الاحصائية في استخراج قيمة التعليب التي تجزء على اساسها الصورة المدروسة، وايضا تتصف هذه التقنية بتنوع اساليبها في اليه استخراج قيمة قهانك اساليب تعتمد على الاوساط الحسابية او من تعتمد على الدوال التراكيمية او دوال التوزيع الاحتمالية او المدرجات التكرارية وغيرها الكثير من المقدرات الاحصائية التي تستخرج من الصور المدروسة، وبطبعية الحال افضل انواع التعليب هي تلك الاساليب التي تفصل اغلب العناصر الصورية للاهداف المنشودة في الصورة المدروسة عن بقية مكونات الصورة.

يهدف البحث الى تطبيق خوارزميات اسلوب العتبة للتقطيع الصوري ودراسة مشكلة عدم الوضوح او التشويه من خلال مشهد (Scene) مأخوذ على شكل صورة متعددة اطيف لموقع في غرب العراق اذ اعتمد هذا الموقع في الدراسة نظرا للتنوع البيئي الذي يتميز به فهو يحوي مسطحات مائية ومناطق حضرية ومناطق نباتية واخرى مساحات خالية وكما هو واضح في الشكل (A : 3.1) ومن خلال تطبيق بعض خوارزميات اسلوب العتبة تم انتاج صور جديدة القيمة من صور رمادية عبر فصل العناصر الصورية للصور الرمادية الى منطقتين امامية تتكون من العناصر الصورية التي قيمها اعلى من قيمة العتبة واخرى خلفية تتكون من العناصر الصورية التي قيمها اقل من قيمة العتبة اذ يهدف هذا التقطيع الى التقليل من التشويه في الصورة من خلال تحديد الملامح الاساسية للصورة المدروسة من خلال منطقتين امامية وخلفية.



وفي السنوات الاخيرة اصبحت تقنية العتبة من المهام الضرورية والشائع استخدامها مع اساليب المعالجة الصورية لذا نلاحظ ان العديد من الباحثين استخدموها هذا الاسلوب في معالجة الصور، فقد عرض (B. S. Morse) [7] في عام (2000) موجزا مفصلا عن تقنية العتبة اذ سعى في بحثه الى وصف أهم الخصائص وفوائد ونقاط القوة والضعف لهذا التقنية، وفي عام (2004) قدم كلا من (M. Sezgin & B. Sankur) [14] دراسة شاملة وموسعة للعديد من تقييمات التعبيب اذ سعوا من خلال بحثهم المقدم الى تصنيف هذه الاساليب المختلفة الى عدد من الفئات المعتمدة كلا منها على خصائص معينة، وفي عام (2011) استخدم كلا من (Y. Zhang & L. Wu) [15] عدد من تقييمات العتبة تتصف بكونها تعتمد على دالة الانتروبي وايضا اقرحا اسلوبهما الخاص للتعبيب ومن ثم قارنوا بين التقييمات المستخدمة، وفي عام (2012) استخدم (D. M. Carabias) [2] تقنية العتبة لغرض تحويل الصور الرمادية الى صور احادية وقارن نتائج الأسلوب الذي اعتمد مع اساليب تعبيب أخرى من خلال تطبيق هذه التقنيات على صور طيبة، وقدم كلا من (N. Senthilkumaran & S. Vaithegi) [13] في عام (2016) بحثا يصف آلية عمل تقنية العتبة وايضا وصف تقييمات التعبيب المحلية المكيفة والتي تعتمد في عملها على الأوساط المحلية وانحراف المعايير للصورة المدروسة، في عام (2017) استخدم (N. Senthilkumaran & M. Sivapriya) [12] تقنية العتبة لغرض تمييز الإضطرابات في الجينات البشرية اذ اعتمدوا في بحثهم على صور للحمض النووي البشري وسعوا الى تحليل محتوى هذه صور بغية تحديد هذه الإضطرابات وبغية اكمال هذا البحث فقد قسم الى اربعة فصول يمثل الاول المقدمة وهدف البحث واشتمل الفصل الثاني على الجانب النظري وجاء الفصل الثالث ليمثل الجانب العملي وقدم الفصل الرابع اهم الاستنتاجات والتوصيات التي تم التوصل اليها.

2 – الجانب النظري:

2.1 – الاستشعار عن بعد (Remote Sensing):

ويعرف بأنه عملية جمع البيانات المتعلقة بالهدف المنشود من دون اي اتصال فيزيائي مع هذا الهدف [1, pp.1]، ويعتمد مفهوم الاستشعار على رصد وتسجيل الطاقة الاشعاعية المنبعثة او المنعكسة عن السطح المدروس على شكل موجات طولية مختلفة من الطيف الكهرومغناطيسي، اما الماسح او المستشعر (Sensor) فهو عبارة عن "الاداة التي تستقبل الانبعاث الكهرومغناطيسي وتحوله الى اشاره (Signal) تسجل على هيئة رقمية (1,0) ومن ثم تعرض على هيئة صورة او اشارة مقرودة [11, pp.13]"، ولمبدء الاستشعار عن بعد تطبيقات عدّة مثل الآليات المتنقلة للصور الجوية والفضائية واجهزه السونار والمسح الضوئي والرادارات واجهزه التحكم وغيرها الكثير، وفي الواقع يعتمد الانسان على هذا المبدأ اذ يستعمله من خلال حواس سمعه وبصره التي تجمع المعلومات من محیطه الاجتماعي من دون اتصال فيزيائي به.

وتعتبر عملية المسح الارضي واحدة من اهم مهام الاستشعار عن بعد لما توفره من معلومات على شكل صور رقمية ذات انواع مختلفة تسمح بدراسة العديد من الاهداف مثل التنوع البيئي لمناطق الثانية او المسح الجوي لمكامن الثروات الطبيعية او التغير في الغطاء النباتي خلال مدد زمنية مختلفة وغيرها الكثير من الاهداف، وبعد برنامج الرصد الفضائي (Landsat) احد اهم مشاريع رصد الارض وهو مكون من عدد من الاقمار الصناعية التي تحمل اجهزة المسح او الرصد (Landsat Thematic Mapper) هو احد هذه الماسحات والمركب على القمرتين (5 & 4) (Landsat 4 & 5) حيث يحوي على سبعة حزم طيفية (Spectral Bands) تغطي مناطق الطيف المرئية (الزرقاء والخضراء والاحمراء) والأشعة تحت الحمراء المتوسطة والقريبة (Near & Mid Infrared) والحرارية (Thermal) تعمل على رصد سطح الارض وتسجيل الانبعاثات المنعكسة منه لتكوين صورة متعددة اطيف (Multispectral Image) مكونة من ثلاثة من اي من الاطيف السبعة المذكورة اتفا وحسب هدف دراسة الباحث [8, pp.11]، لذا فهناك عدد كبير من الاحتمالات لتكوين صورة متعددة الاطيف والتي تمكنا من مسح وجه الارض واستكشاف اصغر او اصعب التفاصيل المرغوبة.



استعمال بعض الخوارزميات الاحصائية في التقطيع الصوري لصور الاقمار الصناعية

2.3 - الصورة متعددة الاطياف (Multispectral Image):

وهي احدا انواع الصور الرقمية (Digital Image) وهي الصورة التي تعد تمثيلا للصورة الثانية على الحاسوب بواسطة الصفر والواحد (0,1)، وتكون على هيئة مصفوفة ثنائية الابعاد تحوي على (M) من الصفوف و (N) من الاعداد [9, pp.13]:

$$f(x,y) = \begin{pmatrix} f(1,1) & f(1,2) & \dots & f(1,N) \\ f(2,1) & f(2,2) & \dots & f(2,N) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ f(M,1) & f(M,2) & \dots & f(M,N) \end{pmatrix} \quad (1)$$

وت تكون هذه المصفوفة $f(x,y)$ من العناصر الصورية (Pixels) وهي اصغر وحدة في الصورة وان كل عنصر من عناصر الصورة الرقمية قيمة عددية تمثل الدرجة اللونية او التدرج للسوية الرمادية (Grayscale) او السطوع (Brightness) لهذا العنصر وتتراوح هذه الدرجة بين الصفر الذي يمثل اللون الاسود القائم و (255) الذي يمثل اللون الابيض [11, pp.3]، وبالتالي الصورة متعددة الاطياف هي الصورة التي تحوي على معلومات تقع خارج مدى الابصار البشري [4, pp.3]، وهذه المعلومات تتكون من مجموعة من الاطياف ضوئية كالأشعة تحت الحمراء (Inferred) او الاشعة السينية (X-ray) او موجة الرادار (Radar Wave) وهذه الصور لا تلتقط بالاجهزه الشائعة كالكاميرا وذلك لكون المعلومات المعروضة لا تكون مرئية بشكل مباشر بالنظام البشري مع ذلك فان المعلومات تعرض بالصورة او بالهيئة المرئية وذلك بعد تحويل الحزم الطيفية المختلفة الى صيغة رقمية (1,0) عبر المرقمات (Digitized) الموجودة في الاجهزه الملقطة للصور مثل الاقمار الصناعية ومن ثم ارسالها الى المستقبل.

الآن واما تقدم اننا نستنتج ان الاقمار الصناعية والتي هي احد اهم تطبيقات الاستشعار عن بعد قادرة على ان تجهزنا بعدد كبير جدا من الصور الملقطة لمنطقة معينة يراد دراستها ولفترات زمنية مختلفة ايضا، وهذه الصور هي صور رقمية متعددة الاطياف اي انها تحوي على معلومات رقمية ضخمة جدا وابعد متعددة جدا مكونة من اطياف مختلفة ذات اطوال موجية مختلفة، لذا هذا التعدد في الصور والفترات الزمنية والابعاد وبالتالي الاطياف سيؤدي بطبعه الحال الى ارباك على الدارسين الراغبين لاستخلاص اكبر قدر من المعلومات التي تتبع لدراسة الاهداف المرجوة التي التقطت الصور لاجلة، لذا الان لا بد من توفير وسيلة تسهل استخلاص هذه المعلومات وتعالج الصورة بشكل عام والتقطيع الصوري احد اهم هذه الوسائل والادوات التي تنفع في مثل هكذا حالات.

2.4 - المعالجة الصورية (Image Processing):

المعالجة الصورية (Image Processing) هي اسلوب يهتم بأجراء عمليات رياضية على الصورة بهدف تحسينها طبقاً لمعايير محددة أو استخلاص بعض المعلومات المفيدة أو المطلوبة من الصورة أو كلاهما وبتعريف اخر تعني المعالجة الصورية البحث في كل صورة عن الطريقة التي تستخلص منها المعلومات المفيدة فيها وذلك باستعمال خوارزميات الحاسوب لتنفيذ المعالجة الصورية على الصور الرقمية (Digital Image) [9, pp.2]، وتشتمل المعالجة الصورية على عدة طرائق أساسية واسعة الانتشار تطبق على الصور لغرض معالجتها وكلأ بحسب حاجة الصورة الى وظيفتها منها التحويل والتحسين والاستعادة والترميز والتقطيع الصوري.

ظهرت معالجة الصور في بدايات القرن الماضي اذ استخدمت لأول مرة لنقل النشرات والتقارير المصورة للحرب العالمية الاولى بين صفتی الاطلسي عبر كوابيل بحرية واستمر في تحسين اداء تطبيقات هذا العلم الى ان شهدت تطوراً واسعاً في ستينيات القرن الماضي [9, pp.3]، ومنذ ذلك الحين شهد هذا المجال نمواً نشطاً ومتسارعاً مما ادى الى توسيع مجال تطبيقات المعالجة الصورية لتشمل العديد من مجالات الحياة اليومية كالطب والقضاء والجيولوجيا والفضاء وغيرها الكثير من المجالات، والمعالجة الصورية لا تتنافس العين البشرية من حيث دقة الرؤية فالعين البشرية تعد جهازاً مميزاً للتحليل الصوري لكن اهمية المعالجة تكمن في كونها تمدنا بالقدرة على تحويل بيانات الصورة الى عمليات رياضية لغرض الحصول على اكبر قدر من المعلومات داخل الصورة.



2.5 – التقطيع الصورة (Image Segmentation):

التجزئة او التقطيع الصوري هي احد اهم طرائق المعالجة الصورية وهي عبارة عن عملية تجزئة صورة معينة الى عدة اجزاء اكثر نفعاً تسمى القطع (Segments) تتشابه ببعض الخصائص او الصفات [3, pp.1]، والهدف الرئيس للتجزئة هو الحصول على صورة ذات عرض ابسط واسهل في التحليل اذ تتمد على تحديد المناطق المرغوب دراستها وفصلها عن المناطق غير المهمة عبر استخدام احد اساليب التقطيع العديدة المختلفة اذ يشتمل التقطيع الصوري على العديد من الطرائق [6, pp.1]، وهي طرائق معتمدة على الحواف (Edge Based Methods) اذ تتمد طرائق هذا النوع على تحديد الاطر والحواف لاهداف المدروسة بغية فصلها عن بقية ملامح الصورة، وطرائق معتمدة على المناطق (Region Based Methods) وتعتمد على تقطيع الصور الى مناطق مختلفة تشتهر بخصائص محددة وهي نوعين طرائق لدمج المناطق (Region Thresholding Based) واخرى لشطر المناطق (Margining Region Splitting) (Methods).

2.6 – العتبة (Thresholding):

هي احد اساليب التقطيع الصوري وهي من اكثراها شيوعا، فهي عملية بسيطة لكنها فعالة تهدف الى تجزئة الصورة المدروسة سواء كانت صورة ملونة (Color Image) او صورة ذات سويات رمادية متعددة (Multispectral Image) او صورة متعددة اطيف (Grayscale Image) تجزئها الى مناطقين هما منطقة امامية (Background) واخرى خلفية (Foreground) فتأخذ القيمتين (1,0) فقط [3, pp.2].

وتتمثل آلية عمل تقنية العتبة باختيار قيمة محددة تسمى قيمة العتبة ويرمز لها (T) وعندما تسعى الطريقة الى تصنيف العناصر الصورية وتوزعها على المناطقين بناء على هذه القيمة وايضا مستوى السوية الرمادية للعناصر الصورية (شدة او اضاءة العناصر الصورية)، فالعناصر الصورية التي سويتها الرمادية اعلى من مستوى العتبة تأخذ القيمة (1) وتعد كمنطقة امامية (الهدف المدروس)، اما تلك العناصر التي شدتتها اقل من مستوى العتبة فأخذ القيمة (0) وتعد كمنطقة خلفية [6, pp.3].

$$g(x,y) = \begin{cases} 1 & \text{if } f(x,y) \geq T \\ 0 & \text{if } f(x,y) < T \end{cases} \quad (2)$$

حيث ان $g(x,y)$ هي قيمة او شدة العناصر الصورية المكونة للصورة (g) في الموقع (x,y) الناتجة من عملية العتبة و $f(x,y)$ هي قيمة او شدة العناصر الصورية للصورة المدروسة (f) في الموقع (x,y) . ولتقنية العتبة ثلاثة انواع اساسية وكل نوع منها يشتمل على العديد من الاساليب والتي تختلف بينها في آلية اختيار قيمة العتبة (T) والتي تجزء الصورة بأفضل شكل بالوقت نفسه تقلل من متوسط الخطأ بين القيمة المفترضة للعتبة (T_i) والقيمة الصحيحة للعتبة بعد تنفيذ البرنامج (T_{i+1}) وهذه الانواع هي (Global Adaptive Thresholding) (Local Thresholding) (Thresholding Adaptive) [6, pp.3].

ان قيمة العتبة (T) هي عبارة عن مؤشر يعتمد في تكوينه على ثلاثة مكونات رياضية متعلقة بعناصر الصورة ويمكن ان تعطى بالشكل الاتي [12, pp.2]:

$$T = T[(x,y), f(x,y), p(x,y)] \quad (3)$$

حيث تشير (x,y) الى موقع العنصر و $f(x,y)$ الى قيمة شدة العنصر في الموقع (x,y) و $p(x,y)$ تشير الى بعض الخصائص الاحصائية للعنصر والعناصر المجاور له في الموقع (x,y) كدالة الكتلة الاحتمالية (Probability Density Function) مثلا، لذا فان اي تركيبة بين هذه المكونات الثلاثة سوف يعطينا قيمة عتبة (T) تتنمي الى احد انواع طريقة العتبة اساليب النوع الاول (Global Thresholding) تعطي قيمة عتبة اعتمد في تكوينها على مدى شدة العناصر في الموقع (x,y) اي:

$$T = T[f(x,y)] \quad (4)$$



استعمال بعض الخوارزميات الاحصائية في التقطيع الصوري لصور الاقمار الصناعية

اما اساليب النوع الثاني (Local Thresholding) فأنها تعطي قيمة عتبة اعتمد في تكوينها على اثنين من المكونات اعلاه وهي شدة العناصر وبعض الخصائص الاحصائية للعناصر المجاورة، اي:

$$T = T[f(x,y), p(x,y)] \quad (5)$$

اما اساليب النوع الثالث (Adaptive Thresholding) فتعطي قيمة عتبة اعتمد في تكوينها على كل المكونات الثلاثة السابقة.

$$T = T[(x,y), f(x,y), p(x,y)] \quad (6)$$

لذا فان لكل اسلوب من الاساليب الثلاثة السابقة العديد من التقنيات المنتمية لها، فهناك اساليب تعتمد في اختيار قيمة العتبة على تفاوت في المدرج التكراري (Histogram) لعناصر الصورة او التجميع او الغنقة (Clustering) للعناصر او دالة الانتروبي (Entropy) او الانحناءات (Curves) او الاوسيط (Optimal Global Thresholding) وغيرها من الخصائص ويمكن ان تحسب قيمة العتبة آليا او ان تحسب يدويا، وهناك اساليب تعتمد قيمة عتبة واحدة بينما هناك اساليب تعتمد اكثر من قيمة بنفس الوقت، وان اغلب هذه الاساليب اعتمدت في حسابها على اساسيات خوارزمية طريقة التعليب الامثل (Optimal Global Thresholding) و من ثم اضافت عليها ميزاتها المعتمدة في تكوينها [14, pp.3]، وفيما يأتي بعض انواع طرائق العتبة والتي اعتمدت في هذا البحث وايضا الطرائق المقترحة.

2.6.1 - تقنية عتبة نيل بلاك : (Niblack's Thresholding Techniques)

في هذا الخوارزمية قيمة العتبة (T) عند (x,y) قد حسبت بحسب الصيغة الآتية [14, pp.11].

$$T(x,y) = m(x,y) + k * s(xy) \quad (7)$$

حيث $m(x,y)$ و $s(x,y)$ هي الوسط الحسابي والانحراف المعياري للعناصر الصورية داخل هذه الصورة والتي تحسب وفق المعادلتين الآتتين وعلى التوالي:

$$m(x,y) = \frac{\sum x_i}{n} \quad (8)$$

$$s(x,y) = \sqrt{\frac{\sum (x_i - \bar{x})^2}{n-1}} \quad (9)$$

و(k) هي ثابت وتعتمد كقيمة مساوية الى (0.5)، اذ تتكيف قيمة كل من الانحراف المعياري والوسط الحسابي مع اختلاف او تباين شدة العناصر الصورية الموجودة في الصورة المدروسة وهذا الثابت (k) يعمل على التحكم او السيطرة على هذا التكيف في اختلاف السويات الرمادية للعناصر الصورية.

2.6.2 - تقنية عتبة سافيولا : (Sauvola's Thresholding Technique)

في هذه الطريقة قيمة العتبة (T) تحسب على وفق الصيغة الآتية [13, pp.5].

$$Tsuvola = m * \left(1 - k * \left(1 - \frac{s}{r} \right) \right) \quad (10)$$

حيث (m) و(s) هي الوسط الحسابي والانحراف المعياري للعناصر الصورية داخل هذه الصورة والمحسوبة وفق المعادلين (8) و(9)، اما (r) فهي اعلى قيمة للانحراف المعياري وهي مساوية الى (128) للصور والوثائق ذات السويات الرمادية حسب سافيولا، اما (k) وبحسب العالم ايضا هي معلومة تأخذ قيمة موجبة ومحضورة بين القيمتين (0.5) و (0.12).



استعمال بعض الخوارزميات الاحصائية في التقطيع الصوري لصور الاقمار الصناعية

2.6.3 - تقنية برنسن للعتبة (Bernsen's Thresholding Technique)

هذه التقنية اقترحت من قبل برنسن [13, pp.5]، وهي طريقة تعيب محلية، والتي تستعمل قيمة تفاوت محل لغرض تحديد قيمة العتبة وان قيمة العتبة لكل عنصر صوري (x,y) تحسب وفق الصيغة الآتية :

$$T(x,y) = \left(\frac{(I_{\max} + I_{\min})}{2} \right) \quad (11)$$

حيث (I_{\max}) و (I_{\min}) هي أعلى وأصغر مستوى سوية رمادية في الصورة.

2.6.4 - الطريقة المقترحة الأولى (Proposed Technique 1)

هذا الاسلوب اعتمد في استخراج قيمة العتبة على معامل التشتت المستخرج للصورة المدروسة، اي اعتمد على كلا من الوسط الحسابي المحسوب في المعادلة (8) والانحراف المعياري المحسوب في المعادلة (9) ومن ثم توضيفهما معا لاستخراج معامل التشتت كما يأتي:

$$T = \frac{s}{m} \quad (12)$$

2.6.5 - الطريقة المقترحة الثانية (Proposed Technique 2)

هذا الاسلوب اعتمد في استخراج قيمة العتبة للصورة المدروسة على الوسط الحسابي المأخوذ من الصورة والمحسوب في المعادلة (8)، ونفذت خوارزميته كما في المخطط (2.1).

2.6.6 - الطريقة المقترحة الثالثة (Proposed Technique 3)

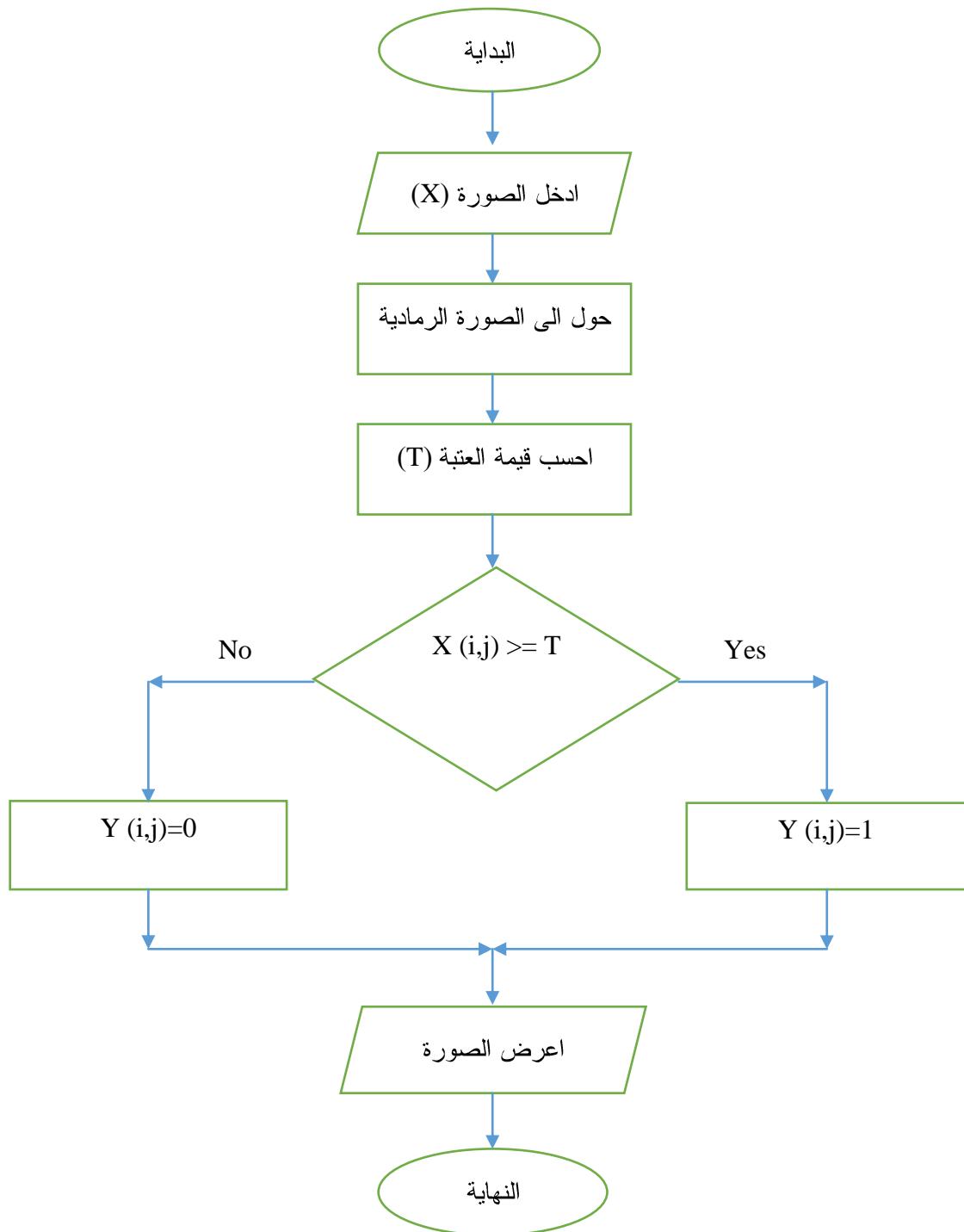
اما هذا الاسلوب فقد اعتمد على قيمة المدى للصور المدروسة، فالعناصر الصورية المكونة للصور تفاوت في مستويات شدة اضاءتها من (0) الى (255) وهو ما ذكر سابقا، لذا استخراج الفرق بين أعلى وأصغر عنصر صوري (المدى) يمكن اعتماده كقيمة تعيب جيدة، ويستخرج المدى وفق الصيغة الآتية:

$$T(x,y) = (I_{\max} - I_{\min}) \quad (13)$$

ان اغلب التقنيات العتبة والتقييمات المذكورة انما تشتراك بالخطوات نفسها لتنفيذ الخوارزمية مع الفرق في آلية حساب قيمة العتبة (T) بين تقنية و أخرى لذا يمكن توضيح آلية تنفيذ العتبة من خلال مخطط الخوارزمية الآتي والذي يوضح التسلسل المتبع للتحويل الى الصور الاحادية (Monochrome) ذات المنطقتين (امامية وخلفية):



استعمال بعض الخوارزميات الاحصائية في التقطيع الصوري لصور الاقمار الصناعية



مخطط (2.1) يوضح خطوات تنفيذ خوارزميات تقنيات العتبة



استعمال بعض الخوارزميات الاحصائية في التقاطع الصوري لصور الاقمار الصناعية

3 – الجانب التطبيقي:

3.1 – المقدمة:

لقياس اداء تقنيات العتبة المعتمدة في هذا البحث طبقت خوارزميات هذه الاساليب على الصورة المعتمدة والمأخوذة لمنطقة في غرب العراق قرب مدينة الرمادي تتصف بتنوعها البيئي الكبير من مناطق حضرية واخرى زراعية وايضا اشتمالها على مناطق مستنقعات وبقع مائية ضحلة، اذ سعت هذه التقنيات الى فصل او تجزئة الصورة المعتمدة الى منطقتين فقط (امامية وخلفية)، اذ طبقت هذه التقنيات في لغة البرمجة (Matlab R2017a) للحصول على النتائج والمقارنة بين الاساليب.

3.2 – تفسير النتائج:

لتفسير نتائج تقنيات التعبيب لابد اولا من توضيح العمليات الحسابية التي اعتمدتتها هذه التقنيات، فالخوارزميات المعتمدة اعتمدت في آلية حساب قيم العتبة (T) لها على المقاييس الاحصائية الأساسية والمحسوبة من الصورة المدروسة، والجدول الآتي يوضح هذه المقاييس وايضا قيمها التي حسبت للصورة المدروسة:

الجدول (3.1) يعرض المقاييس الاحصائية المحسوبة للصورة المدروسة

	Mean	Standard deviation	Max	Min	Rang
Image	153.6037	83.1270	252	21	231

وهذه المقاييس وكما نلاحظ في الجدول الآتي هي عبارة عن قيم الوسط الحسابي (Mean) والانحراف المعياري (Standard Deviation) وايضا على شدة اضاءة عناصر الصورة المدروسة (Max) وبطبيعة الحال ادنى شدة اضاءة محسوبة للعناصر الصورية (Min) اذ تمتد هذه الشدة من الصفر كأدنى قيمة الى (255) كأعلى قيمة، واعتمدت اساليب التعبيب المدروسة في هذا البحث (Niblack, Bernsen & Sauvola) على هذه المقاييس كذلك تم اقتراح عدد من تقنيات التعبيب التي تعتمد على هذه المقاييس لتكون المقارنات بين الاساليب الناتجة النهائية مقاربة قدر الامكان، لذا اضيف المقياس (Rang) الى بقية المقاييس. وبعد تنفيذ خوارزميات التقنيات المختلفة امكننا الحصول على قيم العتبات (T) ومتوسط مربعات الاخطاء (MSE) المحسوبة للصور الناتجة بعد التنفيذ على الصورة المدروسة، وهذه القيم موضحة في الجدول (3.2) ادناء، اذ تعرض النتائج في الجدول مدى التفاوت بين الاساليب المعتمدة في قيم عتباتها فمنها من كانت مرتفعة مثل اسلوب (Niblack) والاسلوب المقترن الثاني المعتمد على الوسط الحسابي اذ كانت قيمة العتبة للاسلوب الاول مساوية الى (195.1672) اما للثاني (195.1672) ومنها من قيم العتبة لها انخفضت كثيرا كما في اسلوب الآوتوماتيكي الذي بلغت قيمة العتبة له (0.5529) والاسلوب المقترن الاول المعتمد على مقياس التشتيت (0.5412).

جدول (3.2) يوضح قيمة العتبة (T) والمتوسط مربعات الخطأ (MSE) المحسوب حسب كل تقنية للصورة المدروسة

	Thresholding Value For Image	Mean Squared Error For Image
Niblack Techniques	195.1672	0.6020
Bernsen Technique	116	0.6475
Automatic	0.5529	0.6156
Proposed Technique 1	0.5412	0.6191
Proposed Technique 2	153.6037	0.4677
Proposed Technique 3	231	0.3228



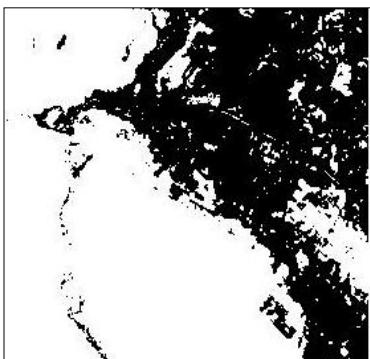
استعمال بعض الخوارزميات الاحصائية في التقاطع الصوري لصور الاقمار الصناعية

اما لو قارنا بين الاساليب بالاعتماد على متوسط مربعات الاخطاء المحسوب لكل اسلوب نلاحظ ان اسلوب تعليب المقترن الثالث والمعتمد على المدى هو افضل الاساليب وذلك لكونه اسلوب الذي اعطى ادنى متوسط مربعات خطأ مقارنة مع بقية الاساليب اذ بلغت قيمة (0.3228)، ويليه اسلوب المقترن الثاني المعتمد على الوسط الحسابي والذي اعطى متوسط مربعات اخطاء مساوي الى (0.477)، اما بقية الاساليب وكانت متقاربة في متوسطات اخطاءها حول المقدار (0.6)، والشكل (3.1) ادناه يوضح الصور الاحادية الناتجة بعد تنفيذ خوارزمية كل اسلوب على الصورة المدرسة.

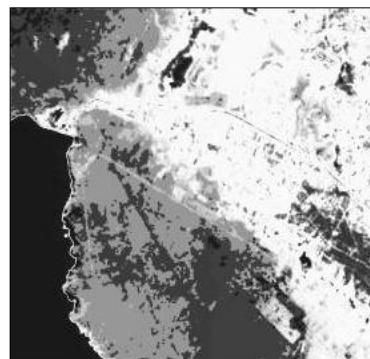
ويعتبر الحصول على صورة ذات متوسط مربعات اخطاء (MSE) منخفض جدا ليس من الضرورة ان يعكس جودة العملية المتبعة وهو الامر ذاته في حالة ارتفعت قيمة (MSE) وذلك لكون هذا الانخفاض او الارتفاع مرتبط او معتمد مع قيمة العتبة (T) وهي في حالة انخفضها كثيرا او ارتفعها ستتحول جزءا كبيرا من العناصر الصورية الى احد منطقتي الصورة الناتجة (اما امامية او خلفية) وهو الامر الواضح في تقنية (Sauvola) اذ بلغت متوسط مربعات الاخطاء لها (0.1294) وهو الاقل بين بقية الاساليب لكن ما نلاحظه في صورة التعليب الناتجة حسب هذا اسلوب في النموذج (E) في الشكل (3.1) ان جزءا كبيرا من ملامح الصورة الاصلية قد دمج مع منطقة الخلفية المكونة للصورة الناتجة، لذا اصبحت شبه معتمة.

ومن ثم فأن افضل الاساليب هي تلك الاساليب التي يقع متوسط الخطأ لها بين (0.3 – 0.6) بناءا على نتائج التجربة، اذ ظهر متوسط الخطأ للاسلوب الاصطواري متساويا الى (0.6156) والصورة الناتجة لهذا اسلوب حافظت على جزء كبير من المناطق الأساسية كما وضح في النموذج (A) في الشكل (3.1) والتي يلاحظ فيها بقاء المناطق الحضرية والطرق الرئيسية والمستنقعات المنتشرة في الصورة، وهو الامر الذي تذكر ايضا في اساليب (Bernsen) النموذج (D) والمفترض الاول المعتمد على التشتت في النموذج (G) والمفترض الثاني المعتمد على المدى في النموذج (I) رغم التفاوت في متوسطات مربعات الاخطاء بين هذه الاساليب.

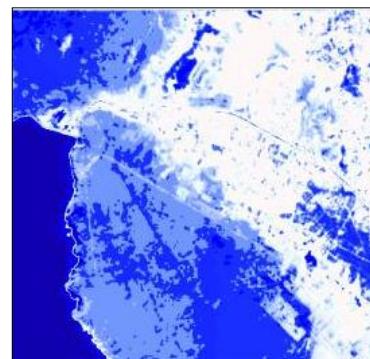
(C)



(B)



(A)





استعمال بعض الخوارزميات الاحصائية في التقطيع الصوري لصور الاقمار الصناعية

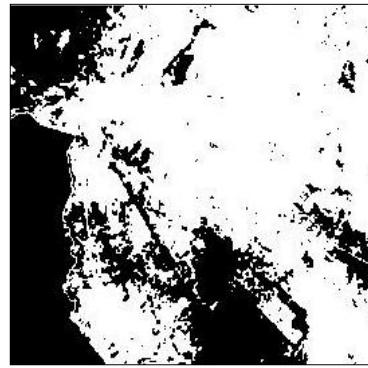
(F)



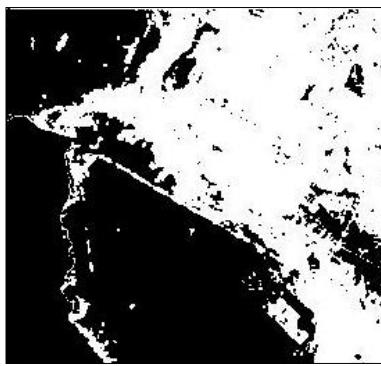
(E)



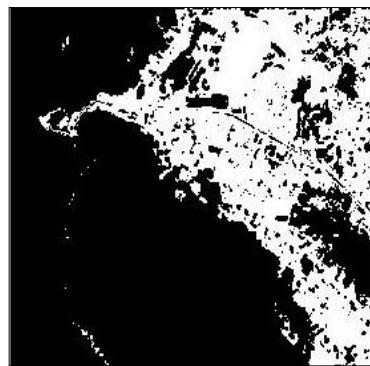
(D)



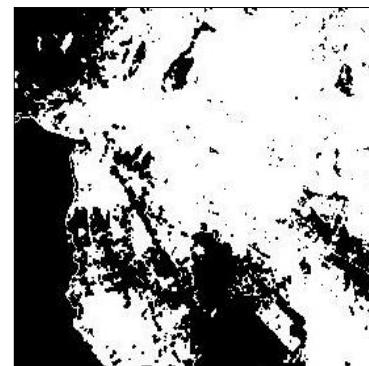
(I)



(H)



(G)



الشكل (3.1) يوضح الصور الاحادية الناتجة بعد تنفيذ تقنية تعليب كل اسلوب اذ شمل (A) هي الصورة الملونة الاصلية للموقع المدروس، (B) الصورة الملونة بعد التحويل الى صورة رمادية، (C) الصورة الاحادية الناتجة من عملية تعليب (Niblack)، (D) الصورة الاحادية الناتجة من عملية تعليب (Bernsen)، (E) الصورة الاحادية الناتجة من عملية تعليب (Sauvola)، (F) الصورة الاحادية الناتجة من عملية تعليب الاصطناعية، (G) الصورة الاحادية الناتجة من عملية تعليب للاسلوب المقترن الاول المعتمد على التشتيت، (H) الصورة الاحادية الناتجة من عملية تعليب للاسلوب المقترن الثاني المعتمد على الوسط الحسابي، و(I) الصورة الاحادية الناتجة من عملية تعليب للاسلوب المقترن الثالث المعتمد على المدى.

وعلى الرغم من مدى اهمية تقنيات العتبة وشيوع استخدامها لغرض تجزئة انواع مختلفة من الصور لكن مفهوم التعليب يعني من مشكلة رئيسية وهي اتنا ولغرض تجزئة صورة معينة نأخذ بالحسبان فقط مستوى اضاءة (شدة) العناصر الصورية (pixels) وليس اي علاقات اخرى تربط هذه العناصر في الصورة المدروسة، وعندما لا يوجد ما يضمن ان تكون هذه العناصر متقاربة، وفي هذه الحال وعند التنفيذ لخوارزميات التعليب على الصور فيمكن ان تتعدد عناصر صورية غير مرغوب بها ضمن عملية التعليب والتي لا تعتبر جزء من المنطقة المرغوبة ويسهولة ان فقد العناصر الصورية المعزلة داخل المناطق (لاسيما تلك القريبة من حدود المناطق) وتزداد هذه التأثيرات سوء بزيادة شدة او قوة الضوابط.



استعمال بعض الخوارزميات الاحصائية في التقطيع الصوري لصور الاقمار الصناعية

وايضا عند استخدام عملية العتبة عادة ما يتلاعب الدارسين بقيمة التعريب (T) في بعض الاحيان ومن ثم نخسر الكثير من المناطق ونحصل على العديد من العناصر الصورية لخلفيات غير ضرورية اذ تؤدي الى تضمين وبشكل خطأ جزء من مناطق او اهداف معتمدة على خلفية مضيئة، لذا في هذا البحث سعى الى تفادي من هذه الاخطاء من خلال اقتراح اساليب تعريب تسعى الى استخراج قيمة تعريب (T) من الصورة المدروسة لا تعتمد فقط على شدة العناصر الصورية بل تعتمد على علاقات رابطة بين هذه العناصر مثل المديات والاواسط الحسابية او الانحرافات المعيارية، وايضا دراسة اساليب تعريب مقاربة الى الاساليب المقترنة لغرض ان تكون النتائج واقعية ومنطقية وقابلة للمقارنة.

4 - الاستنتاجات:

- 1 - من خلال النتائج بعد الاسلوب المقترن الثالث المعتمد على المدى هو افضل الاساليب وذلك لتقليله متوسط مربعات الخطأ مع حفاظة على جزء كبير من الملامح الاساسية يله الاسلوب الاصطomaticي الذي حافظ ايضا على الملامح الاساسية لكن لم يقل الخطأ كثيرا كما فعل اسلوب المدى.
- 2 - هذين الاسلوبين (المقترن الثالث والاصطomaticي) تفوق على غيرهم من الاساليب وذلك لكون اسلوب المدى هو اسلوب جيد اذ يأخذ بالحسبان الفرق بين مستويات شدة اضاءة العناصر الصورية وهو الامر الذي سيبيقي على التفاوت بين العناصر لكن بنفس الوقت سيقلل من الفاصل الناتج من العناصر الصورية التي تتقرب او تشتراك بمستوى شدة إضاءة متساوية، وايضا الاسلوب الاصطomaticي فهو تقنية فعالة اذ يختار بشكل تلقائي المناطق الخلفية والامامية بناء على شدة العناصر الصورية لذا يمكن اعتمادها كتقنية مقارنة مع بقية التقنيات.
- 3 - بالاعتماد على نتائج افضل الاساليب ونتيجة التجربة المتكرر استنتج ان المدى المحصور بين (0.3 - 0.6) هو المدى المثالي لمتوسط مربعات الاخطاء بالنسبة لاساليب التعريب وذلك لتناسبه مع قيم العتبات وحفظه على الملامح الضرورية.
- 4 - ان الحصول على افضل الاساليب لا يعني بالضرورة ان بقية الاساليب هي سيئة او لا تصلح للتعريب فعلى سبيل المثال اسلوب (Sauvola) يستخدم او يعد اسلوبا جيدا في التطبيقات الطبية ويستخدم كثيرا في مهاما كشف الورم والخلايا الميتة وذلك لكون هذا النوع من الصور يدرس منطقة واسعة تحوي على متغيرات محدودة (خلايا ميتة وآخر حية)، بينما عند استخدام هذا الاسلوب مع صور تحوي على مناطق واسعة ومتغيرات كثيرة كالصورة المدروسة (حظر، ريف، اراضي زراعية، اراضي قاحلة) سيعمد الاسلوب الى دمج جزء كبير من العناصر الصورية لهذه المتغيرات مع احدى مناطق الصورة الناتجة ومن ثم اضمحلال ملامح الصور.

5 - التوصيات:

- 1 - استعمال او دراسة اساليب تعريب اخرى من اصناف اخرى مثل الاساليب المعتمدة على المدرج التكراري كاسلوب (Rosenfeld)، او اساليب معتمدة على العنقة (Riddler) او غيرها ومحاولة توظيفها في دراسة صور الاقمار الصناعية متعددة الأطياف ومن ثم المقارنة بينها، وايضا توظيف الاساليب المعتمدة بهذا البحث ولاسيما المقترنة في تطبيقات صورية اخرى لمعرفة مدى جودة النتائج المستحصلة مثل التطبيقات الطبية او الزراعية او الجيلوجية او غيرها من التطبيقات.
- 2 - اعتماد اساليب تعتمد معايير مختلفة لحساب قيمة العتبة (T) كأن تكون اساليب تعتمد على دوال التوزيع الاحتمالي للعناصر الصورية او الدوال التراكمية او الالتواء او التفلطع او غيرها من المقاييس الاحصائية وذلك لتقليل الاعتماد فقط على مستوى شدة العناصر الصورية ولغرض اعطاء نتائج اكثر واقعية.
- 3 - محاولة الدمج بين اساليب تقطيع مختلف مع تقنية العتبة كأن يعتمد اساليب التقطيع بالاعتماد على تحديد الحواف على الصورة الناتجة من عملية التقطيع باستخدام العتبة، او استخدام اساليب احصائية مثل تقنية (K-Means) للتقطيع الصوري مع اسلوب العتبة للمعالجة الصورية بهدف المزاوجة بين صنفين مختلفين من اساليب التقطيع بغية الحصول على افضل النتائج المستحصلة من نموذج مكيف ناتج من حصيلة هذا الدمج.



6 - References:

- [1] Aggarwal, S. (2004) "Principles of Remote Sensing" Journal of Satellite Remote Sensing and GIS Applications in Agricultural Meteorology, Vol.6, No.1182, pp.23-38.
 - [2] Carabias, Daniel Martin (2012) "Analysis of Image Thresholding Methods for Their Application to Augmented Reality Environments" Sao Paulo, Brazil.
 - [3] Dass, R., Priyanka & Devi, S. (2012) "Image Segmentation Techniques" Journal of Electronics & Communication Technology, Vol.3, No.1, pp.66-70.
 - [4] Ibrahim, W. N. (2011) "Image Processing: Lecture 2" New Jersey University, USA.
 - [5] Januchs, M., Dominguez, J., Corona, A., Tarquis, A., & Andina, D. (2011) "Detection of Pore Space in CT Soil Images Using Artificial Neural Networks" Journal of Biogsciences, Vol.8, No.2, pp.279-288.
 - [6] Kaur, Dilpreet & Kaur, Yadwinder (2014) "Various Image Segmentation Techniques: A Review" Journal of Computer Science and Mobile Computing, Vol.3, No.5, pp.809-814.
 - [7] Morse, Bryan S. (2000) "Lecture 4: Thresholding" Brigham Young University, USA.
 - [8] National Aeronautics and Space Administration (NASA) & U.S Geological Survey (USGS) (2017) "Introduction to remote sensing" USA.
 - [9] Rafael C. Gonzalez, Richard E. Woods & Steven L. Eddins (2004) "Digital Image Processing Using MATLAB" Pearson Education, Inc.
 - [10] Sanderson, R. (2010) "Introduction to Remote Sensing" New Mexico University, USA.
 - [11] Schowengerdt, R. A. (1983) "Techniques for Image Processing and Classification in Remote Sensing" Academic Press, Inc.
 - [12] Senthilkumaran, N. & Sivapriya, M. (2017) "Riddler's Thresholding Algorithm for DNA Image Using ISODATA Modified Algorithm" Journal of Information Technology, Vol.3, No.2, pp.41-48.
 - [13] Senthilkumaran, N. & Vaithogi, S. (2016) "Image Segmentation Using Thresholding Techniques for Medical Images" Journal of Computer Science & Engineering, Vol.6, No.1, pp.1-13.
 - [14] Sezgin, M. & Sankur, B. (2004) "Survey Over Image Thresholding Techniques and Quantitative Performance Evaluation" Journal of Electronic Imaging, Vol.13, No.1, pp.146-165.
 - [15] Zhang, Y. & Wu, L. (2011) "Optimal Multi-Level Thresholding Based on Maximum Tsallis Entropy via an Artificial Bee Colony Approach" Journal of Entropy, Vol.13, No.4, pp.841-859.
- Using Some of Statistical Algorithms in Image Segmentation for Satellite Image



Use some statistical algorithms in mock hacking satellite image

Abstract:

In the recent years, remote sensing applications have a great interest because it's offers many advantages, benefits and possibilities for the applications that using this concept, satellite it's one must important applications for remote sensing, it's provide us with multispectral images allow as study many problems like changing in ecological cover or biodiversity for earth surfers, and illustrated biological diversity of the studied areas by the presentation of the different areas of the scene taken depending on the length of the characteristic wave, Thresholding it's a common used operation for image segmentation, it's seek to extract a monochrome image from gray image by segment this image to two region (foreground & background) depending on pixels intensity to reducing image distortion, and also separated the target area from the rest of scene features under study, so we seek to used number of thresholding techniques in this paper for clarify the importance of this concept in image processing and we proposed a new statistical thresholding techniques which compared with techniques used, and the result showed the advantage of proposed techniques that achieved from applying the techniques on multispectral satellite image takin for an area west of Iraq that characterized their environmental diversity so it's a good case to study.

Key Words: Image Segmentation, Thresholding Techniques, Niblack's Thresholding, Sauvola's Thresholding, Bernsen's Thresholding