

إيجاد الحل المقبول (الممكن) والأمثل لأنموذج البرمجة الخطية في ظل عدم تحقق شرطِيِّ الإمكانية والأمثلية

م. م. سرمد علوان صالح الدهلي
جامعة بغداد - كلية الإدارة والاقتصاد
قسم الاحصاء

1- الخلاصة

تعد البرمجة الخطية عاملًا مؤثراً وفعلاً في عملية صنع واتخاذ القرار عندما تكون الموارد متاحة أو متوفرة لكي تعطى أهدافاً معينة ، وتكون البرمجة الخطية في حل وتقدير الأنشطة أو الفعاليات عند تطبيق إحدى أدواتها وهي الطريقة البسطة العامة ، التي يكون فيها الحل مقبولاً (مكناً) ويجب التوصل إلى الحل الأمثل عندها تسمى بالطريقة البسطة الأولية أو يكون الحل فيها أمثلًا ويجب التوصل إلى الحل المقبول (مكناً) وتسمى بالطريقة البسطة الثانية، وفي بعض الحالات يكون الحل فيها غير مكناً وغير أمثلًا عندها سوف نستخدم الطريقتين بشكل متتالي لإيجاد الحل المقبول واخرى لإيجاد الحل الأمثل

Abstract

Consider the Linear Programming (LP) active & effective factor in decision maker & taker process . So that given certain goals , the Significance of (LP) in solving & evaluation the activity during one tools (General Simplex Method) that the solution is Feasible & no optimal then called (Primal Simplex Method) or vice-versa then called(Dual Simplex Method). Same of cases the solution is infeasible & no optimal then using the two methods alternatively once to find the feasible solution and other to find optimal solution

2- المقدمة

منذ حلول الثورة الصناعية والعالم يشهد تطوراً وتقدماً ونمواً ملحوظاً في جميع المجالات العسكرية والصناعية والتجارية.....الخ، فقد تطورت الشركات الصغرى إلى شركات كبرى عملاقة متقدمة ولا سيما في بعض البلدان النامية، كما وان التزايد الهائل الذي حصل في قطاع الإنتاج وتعدد المسؤوليات الإدارية أصبح له أثراً مهماً وكبيراً في هذه التغيرات الجذرية. إذ إن الازدياد في مجال التخصص قد يخلق مشكلات جديدة ومتعددة ما زالت تحدث في كثير من الشركات حتى يومنا هذا وإن أحدي هذا المشاكل تكمن في نمو الكثير من المكونات إلى وحدات ذات سلطة مستقلة نسبياً لها أهدافها وخصوصيتها واستقلاليتها مما يؤدي إلى فتدان الرؤيا الصحيحة لكيفية توافق أنشطتها وعملياتها مع الشركات بأكملها وكذلك إلى ضرر كبير على المكونات الأخرى للشركات وبالتالي ينتهي الأمر أثناء عملهم إلى حدوث أهداف متضاربة (متعارضة)، إذ إن الازدياد في التخصص يكون فعالاً ومؤثراً في حالة عدم تخصيص الموارد المتاحة ما بين الفعاليات والأنشطة المختلفة، عندها فإن الأفضل (الامثل) لهذه الشركات في معالجة المشاكل المعقدة لديها هو اللجوء إلى طرق وأساليب أكثر مرونة واتساق في حل مشاكلهم وهي طرائق البرمجة الخطية. وبعد الكثير من الباحثين إن التطور الذي حدث في البرمجة الخطية من ضمن التطورات العلمية الأكثر أهمية في منتصف القرن العشرين إذ بان تأثيرها منذ عام (1950) بشكل أصبح يثير الاهتمام وإعادة النظر في عملية صنع واتخاذ القرار من قبل المدراء والمسؤولين

3- الجانب النظري

3-1 تعريف البرمجة الخطية⁽¹⁾⁽²⁾⁽³⁾⁽⁴⁾⁽⁵⁾

وردت عدة تعاريف للبرمجة الخطية ذكر منها

♣ أسلوب رياضي يستخدم في إيجاد الحل الأمثل لكيفية استخدام القائمين على المشروع لموارده، وتشير كلمة (خطية) إلى إن العلاقات ما بين المتغيرات المكونة للمشكلة المدروسة هي علاقة خطية، بينما تشير كلمة (برمجة) إلى التقنية المستخدمة في إيجاد الحل

♣ أسلوب رياضي لتوزيع مجموعة من الموارد والإمكانات المحددة على عدد من الاحتياجات المتناسبة على هذه الموارد ضمن مجموعة من الشروط (القيود) والمحددات الثابتة بحيث يحقق هذا التوزيع أفضل نتيجة ممكنة، أي إن يكون توزيعها مثالية

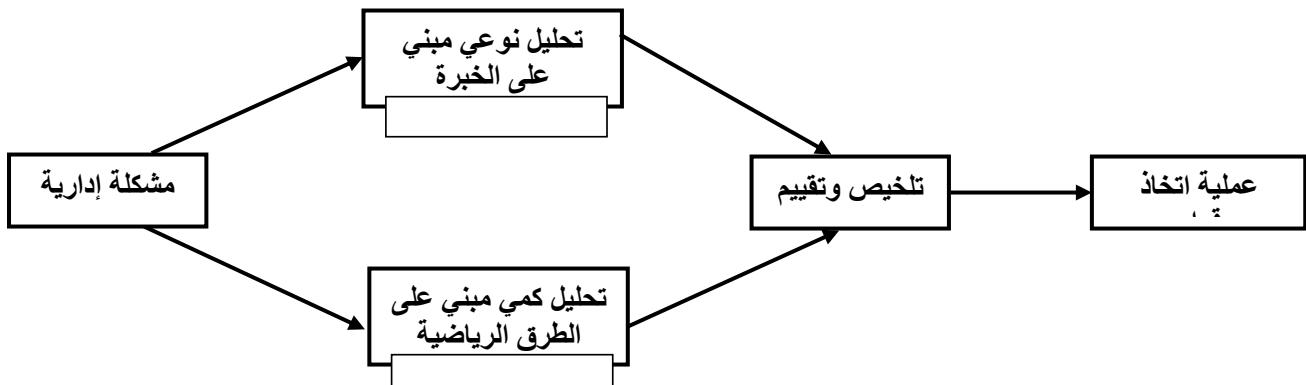
♣ طريقة علمية وعملية تهتم بمعالجة مشكلة تخصيص موارد أو طاقات محددة لتحقيق هدف ويغير عن هذا الهدف بدالة خطية تسمى (دالة الهدف)، وغالباً ما تكون هذه الدالة دالة أرباح أو دالة كلف. أما فيما يخص الموارد فيعبر عنها بمجموعة من المعادلات أو المتباينات التي تمثل مستلزمات العملية الإنتاجية

♣ طريقة رياضية لتخصيص الموارد النادرة أو المحددة من أجل تحقيق هدف معين حين يكون من المستطاع التغيير عن الهدف والقيود في صورة معادلات خطية

♣ أداة تساهم في عملية صنع واتخاذ القرارات الإدارية بقصد توزيع الموارد البشرية والمادية المتوفرة من بين أفضل الاستخدامات المتناسبة لغرض تحديد أفضل عائد أو أقل كلفة

3-2 الوسائل الكمية والنوعية في عملية اتخاذ القرارات
- يمكن تأكيد دور الوسائل الكمية والنوعية في عملية اتخاذ القرار كما موضح في الشكل (3)

(1-2)



الشكل (3-1) يوضح عملية اتخاذ القرار للوسائل الكمية والنوعية

يلاحظ من الشكل (3-1) إن العملية بدأت بظهور مشكلة، يقوم المدير المسؤول بتحليل المشكلة عن طريق تحديد أهداف محددة، تعريف المشكلة، تقييم خيارات القرار المتاحة ومن ثم اختيار أفضل القرارات أو الحل للمشكلة، إن عملية التحليل التي يقوم بها المدير تأتي على شكلين أولاً: **التحليل النوعي** الذي يبني بصورة رئيسية على خبرة المدير وقراره على التقييم، وهذا النوع من التحليل فن أكثر من علم، إذا كان للمدير خبرة سابقة مع مشاكل مشابهة، فقد يعطي الحل (التحليل النوعي) وزناً كبيراً في عملية اتخاذ القرار. ولكن إذا لم يكن للمدير خبرة سابقة مع مشاكل مشابهة أو كانت المشكلة هامة أو معقدة فإن التحليل يمكن أن يحدث أضرار بالغة في عملية اتخاذ القرار.

ثانياً: **التحليل الكمي** هو التحليل الذي يركز على الحقائق أو المعلومات (البيانات) الخاصة للمشكلة المدروسة ويمثل التحليل الكمي التعبير الرياضي للعلاقات بين المتغيرات قيد الدراسة وذلك لإيجاد الحل الأمثل للمشكلة.

ويوفر التحليل الكمي والنوعي على حد سواء معلومات هامة جداً لتخاذل القرار ، وفي كثير من الأحوال فإن متخذ القرار سينبني قراره على نتائج التحليلين معاً من خلال المقارنة والتقييم

3- صياغة (بناء) النماذج الرياضية الخطية

أن أهم مرحلة في البرمجة الخطية هي مرحلة بناء الأنماذج، ويقصد بالأنماذج التعبير عن العلاقات الحقيقة (الواقعية) بعلاقة رياضية مبنية ومفترضة على أساس الواقع وتحليله وتبعاً لصيغة المشكلة التي تعد قيد الدراسة وبعدها من السهولة تقييم وحل الأنماذج الذي يحتوي على جميع العناصر الأساسية والرئيسية للمشكلة، ويجب أن يكون الأنماذج مبسط قدر الامكان لكي يعطي النتائج المطلوبة. ولبناء أنماذج رياضي خطى يجب تحقق الشروط الآتية:

1- تحديد دالة الهدف:

هي الدالة المراد تعظيمها في حالة وجود الأرباح (Max) أو تقليلها في حالة وجود كلف (Min) عند صياغة أنموذج البرمجة الخطية، ويتوقف ذلك على طبيعة المشكلة المراد حلها.

2- مجموعة من القيود (الشروط):

وتشير هذه القيود إلى كميات الموارد المتاحة، الطاقة التشغيلية القصوى للمكان أو إلى ميزانية الشركة.....الخ، ويتم التعبير عنها بصيغة متراجحات أو معادلات

3- شرط عدم السلبية:

وهذا يعني بأن جميع متغيرات القرار هي قرارات متغيرة وتأخذ قيم صفرية أو موجبة مما سبق يمكن صياغة أنموذج البرمجة بشكله العام وعلى شكل متسلسلات وكالآتي

Max or Min

$$Z = \sum_{j=1}^{j=n} C_j X_j$$

S.T.

$$\sum_{j=1}^{j=n} a_{ij} X_j (\leq, =, \geq) b_i ; i = 1, 2, \dots, m$$

$$X_j \geq 0 ; j = 1, 2, \dots, n$$

إذ أن

تمثل دالة الهدف المراد تعظيمها أو تقليلها

تمثل متغيرات القرار لأنموذج البرمجة الخطية

تمثل ربح الوحدة الواحدة أو كلفة الوحدة الواحدة

تمثل الموارد المتاحة (المحددة)

تمثل كمية الموارد المحددة من النوع (i) والواجب تخصيصها لكل وحدة واحدة من الفعالية (j)

مع الأخذ بنظر الاعتبار أن C_j, b_i, a_{ij} ثوابت تحدد من سياق المشكلة المدرosa

: Z

: X_j

: C_j

: b_i

: a_{ij}

3-3-1 الشكل القانوني لأنموذج البرمجة الخطية

أن الصيغة العامة لأنموذج البرمجة الخطية بشكلها القانوني كالتالي

Max

$$Z = \sum_{j=1}^{j=n} C_j X_j$$

S.T.

$$\sum_{j=1}^{j=n} a_{ij} X_j \leq b_i ; i = 1, 2, \dots, m$$

$$X_j \geq 0 ; j = 1, 2, \dots, n$$

ومن مواصفات الشكل القانوني ما يلي

❖ دالة الهدف هي دالة تعظيم (Max)

❖ جميع القيود تكون على شكل متراجحت من نوع أقل ويساوي فقط

❖ من الضرورة أن تكون قيم الطرف الأيمن أن تكون موجبة

❖ جميع متغيرات القرار صفرية أو موجبة

3-3-2 الشكل القياسي لأنموذج البرمجة الخطية

يعد هذا الشكل أفضل من الشكل القانوني لأنه يستخدم في آلية احتساب الطريقة المبسطة العامة المعتمدة في تحليل البرامج الخطية المعقّدة والتي سيتم التطرق إليها لاحقاً، إذ لا يمكن تطبيق الطريقة المبسطة ما لم يتم تحويل أنموذج البرمجة الخطية إلى شكلها القياسي، وأن الصيغة العامة لأنموذج البرمجة الخطية بشكلها القياسي كالتالي

Max or Min

$$Z = \sum_{j=1}^{j=n} C_j X_j$$

S.T.

$$\sum_{j=1}^{j=n} a_{ij} X_j + S_i = b_i ; i = 1, 2, \dots, m$$

$$X_j, S_i \geq 0 ; j = 1, 2, \dots, n$$

إذ أن

S_i^+ : يمثل المتغيرات الوهمية التي تضاف بإشارة (+) إلى المتراجحات من نوع أقل ويساوي لغرض الموازنة

S_i^- : يمثل المتغيرات الوهمية التي تضاف بإشارة (-) إلى المتراجحات من نوع أكبر ويساوي لغرض الموازنة

- ومن مواصفات الشكل القياسي ما يلي
- ❖ دالة الهدف هي دالة تعظيم (Max) أو دالة تصغير (Min)
 - ❖ جميع القيود تكون على شكل معادلات (مساواة)
 - ❖ من الضرورة أن تكون قيم الطرف الأيمن موجبة
 - ❖ جميع متغيرات القرار صفرية أو موجبة

4-3 طرائق إيجاد الحل الأمثل لنماذج الرياضية الخطية

هناك عدة طرائق لإيجاد الحل الأمثل لأنموذج البرمجة الخطية، وسوف نتطرق الى الطريقة المبسطة العامة فقط لما لها اهمية في بحثنا. وتعرف الطريقة المبسطة العامة (General Simplex Method) بانها طريقة رياضية ذات كفاءة وجودة ودقة عالية في اعطاء النتائج المستخرجة (إيجاد الحل الأمثل) وذلك اسلوب تكراري اختياري. ومما ساعد على تفعيل هذه الطريقة امكانية برمجة المعلومات للمشكلات ذات المتغيرات والقيود الهائلة والتوصل الى النتائج باستخدام الحاسوب الالي، ولقد اكتشفت هذه الطريقة من قبل عالم الرياضيات الامريكي جورج دانتزنك (George Dantzing) عام 1947 ولقد تضمنت هذه الطريقة ما يلي

1-4-3 الطريقة المبسطة الاولية (Primal – Simplex Method)

2-4-3 الطريقة المبسطة الثانية (Dual – Simplex Method)

3-3-4 الطريقة المبسطة ذات الجزاء الكبير (Big M – Simplex Method)

4-4-3 الطريقة المبسطة ذات المرحلتين (Two Phase – Simplex Method) وستنطرق فقط الى الطريقتين الاولتين (3-1) و(2-4-3) لأنهما محور بحثنا

1-4-3 الطريقة المبسطة الاولية (Primal – Simplex Method)

تتميز هذه الطريقة بان الحل يكون فيها ممكناً (مقبولاً) وليس أمثلاً (Feasible & No Optimal)، وتعامل هذه الطريقة مع القيود التي تكون فيها المتراجحات من نوع أقل ويساوي فقط . وتتختص خطوات هذه الطريقة بما يلي:

1- يجب موازنة أنموذج البرمجة الخطية (التحويل الى الشكل القياسي) مع مراعاة تصغير قيم صف دالة الهدف (Z – Row) في أول جدول تكراري (جدول الحل الاساسي المقبول)

2- بناء أو تكوين جدول للحل الاساسي المقبول (Starting Basic Feasible Solution) والذي يمثل الحجر الاساس للانطلاق في الية عمل الطريقة المبسطة، وكما مبين أدناه

C _B	B.V.	C ₁	C ₂	C _n	0	0	0	Rhs
		X ₁	X ₂	X _n	S ₁	S ₂	S _m	
0	S ₁	a ₁₁	a ₁₂	a _{1n}	1	0	0	b ₁
0	S ₂	a ₂₁	a ₂₂	a _{2n}	0	1	0	b ₂
..
..
0	S _m	a _{m1}	a _{m2}	a _{mn}	0	0	1	b _m
Z - Row		$\pm C_1$	$\pm C_2$	$\pm C_n$	0	0	0	0

إذ أن Max الحل غير أمثل عندما C - في حالة

إذ أن Min الحل غير أمثل عندما C + في حالة

3- لغرض البدء بالحل يجب توافر شرطين هما : أولاً : شرط الأمثلية (Optimality Condition)

ويتضمن تحديد المتغير الداخل الغير الاساسي (Non – Basic Entering Variable) من قيم صف دالة الهدف الذي له أعلى معامل بالسابل (أصغر قيمة) في حالة كون الدالة من نوع (Max) ، أما في حالة الدالة من نوع (Min) فيحدد المتغير الداخل من خلال أخذ أعلى معامل بالموجب (أكبر قيمة). الغاية من هذه العملية الوصول الى الحل الامثل باسرع وقت وجهد وباقل عدد من الجداول التكرارية (الحلول)

ثانياً : شرط الامكانية (Feasibility Condition)

ويتضمن تحديد المتغير الخارج الاساسي (Basic Leaving Variable) من خلال قسمة قيمة الطرف الايمن للقيود على العناصر المناظرة لعمود المتغير الداخل، مع إهمال القيم الصفرية والسائلة لعمود المتغير الداخل، ويصبح المتغير الخارج ناتج أقل نسبة قسمة وينطبق ذلك في حالة كون الدالة Max أو Min ، ويرجع سبب ذلك لأن الحل لن يكون م مكناً وذلك لابتعاده عن منطقة الحلول الممكنة * (Feasible Area)

* منطقة الحلول الممكنة هي التي تحقق كافة القيود عندما تكون جميع متغيرات القرار أكبر ويساوي صفر

4- تطوير أو تحديث الحل (Updating the Solution) من أجل تطوير الحل الاساسي المقبول (الممكن)، لابد من الانتقال الى حل اساسي مقبول جديد يعطي نتائج أفضل من سابقه حتى الوصول الى الحل الامثل نستخدم طريقة كاوس جوردن (Gauss Method) والتي من خلالها يتم حساب ما يلى :

- أ- المعادلة المحورية الجديدة = (المعادلة المحورية السابقة) \div (العنصر المحوري) *
- ب- المعادلة الجديدة = (المعادلة السابقة) - (العنصر المناظر لعمود المتغير الداخل) * (المعادلة المحورية الجديدة)

5- مرحلة التوقف Stopping Stage

بعض الحالات الاستثنائية لمشاكل البرمجة الخطية (تعدد الحلول المثلثي)، ونتوقف عن الحل عندما

- أ- تكون جميع قيم صفات دالة الهدف صفرية أو موجبة في حالة كون الدالة من نوع Max
- ب- تكون جميع قيم صفات دالة الهدف صفرية أو سالبة في حالة كون الدالة من نوع Min

4-2 الطريقة المبسطة الثانية (Dual – Simplex Method)

تتميز هذه الطريقة بان الحل يكون فيها أمثل وليس ممكناً (مقبولاً) (Optimal & Infeasible) ، وتعامل هذه الطريقة مع القيود التي تكون فيها المتراجحات من نوع أقل ويساوي فقط . وتتلاصص خطوات هذه الطريقة بما يلى:

- 1- يجب موازنة أنموذج البرمجة الخطية (التحويل الى الشكل القياسي) مع مراعاة تصدير قيم صفات دالة الهدف (Row - Z) في أول جدول تكراري (جدول الحل الاساسي المقبول)

- 2- بناء أو تكوين جدول للحل الامثل غير المقبول (Starting Optimal Infeasible Solution) والذي يمثل الحجر الاساس للأطلاق في الية عمل الطريقة المبسطة الثانية ، وكما مبين أدناه

C _B	B.V.	C ₁	C ₂	C _n	0	0	0	Rhs
		X ₁	X ₂	X _n	S ₁	S ₂	S _m	
0	S ₁	a ₁₁	a ₁₂	a _{1n}	1	0	0	$\pm b_1$
0	S ₂	a ₂₁	a ₂₂	a _{2n}	0	1	0	$\pm b_2$
...
0	S _m	a _{m1}	a _{m2}	a _{mn}	0	0	1	$\pm b_m$
Z - Row		$\pm C_1$	$\pm C_2$	$\pm C_n$	0	0	0	0

إذ أن الحل أمثل عندما $C +$ في حالة Max

إذ أن الحل أمثل عندما $C -$ في حالة Min

3- لغرض البدء بالحل يجب توافر شرطين هما:

- المعادلة المحورية السابقة تمثل قيم صفات المتغير الخارج أو تسمى معادلة الصفات المحورية

- العنصر المحوري هو عنصر التقاطع ما بين عمود المتغير الداخل و صفات المتغير الخارج

أولاً: شرط الامكانية (Feasibility Condition)

ويتضمن تحديد المتغير الخارج الأساسي (Basic Leaving Variable) من قيم الطرف اليمين للقيود من خلال اخذ أعلى معامل بالسالب (أصغر قيمة)، وينطبق ذلك في حالة كون الدالة من نوع Min أو Max

ثانياً: شرط الامثلية (Optimality Condition)

يتضمن تحديد المتغير الداخل الغير الأساسي (Non – Basic Entering Variable) وذلك من خلال قسمة قيمة صفر دالة الهدف المثلثي (شرط الامثلية متحقق) على قيمة صفر المتغير الخارج، حيث يتم اخذ أقل نسبة قسمة مع أهتم القيم الصفرية والموجبة لصف المتغير الخارج في حالة كون الدالة من نوع (Min)، وكذلك في حالة الدالة من نوع (Max) باشتثناء اخذ القيمة المطلقة لناتج اقل نسبة للتخلص من القيم السالبة

4- تطوير أو تحديث الحل (Updating the Solution)

من أجل تطوير الحل الامثل غير الممكن، لابد من الانتقال من حل أمثل غير ممكن إلى حل امثل غير ممكن جديد يعطي نتائج أفضل من سابقه حتى الوصول إلى الحل الممكن والامثل نستخدم طريقة كاوس جوردن (Gauss Method) التي تم التطرق إليها سابقاً

5- مرحلة التوقف Stopping Stage

نتوقف عن الحل عندما تكون جميع قيم الطرف الأيمن موجبة أو صفرية في حالة كون الدالة من نوع Min أو Max

وفيما يلي خوارزمية لأآلية عمل الطريقة البسطة الاولية والتي تسمى في بعض الاحيان بطريقة الارياح لأنها في معظم الاحيان تعامل مع الدالة من نوع Max، والتي خوارزمية الطريقة البسطة الثانية، وكذلك الى عملية إتخاذ القرار لأنموذج البرمجة الخطية كما في الاشكال (1-4-3)، (2-4-3)

4- الجانب العملي (الدمج بين الطريقتين)
إذ يتم تقسيم آلية العمل إلى مرحلتين

المرحلة الأولى: تمثل في تطبيق الطريقة المبسطة الثانية من خلال تحديد المتغير الخارج أو لا والذي يمثل أعلى (أكبر) معامل بالسالب من قيم الطرف الأيمن السالبة، ومن بعدها تحديد المتغير الداخل الذي يمثل قيمة صفة دالة الهدف على قيمة المتغير الخارج السالبة فقط . ثم أخذ أقل قيمة مطلقة سواء كانت دالة الهدف Max أو Min مع الأخذ بنظر الاعتبار القيم المثلثة وغير المثلثة لصف دالة الهدف، للمتغير الداخل والخارج، وللانتقال من حل إلى حل يستخدم طريقة كاوس حتى نتمكن من الحصول على الحل الأساسي المطور المقبول

المرحلة الثانية: تتضمن هذه المرحلة إيجاد الحل الأمثل باستخدام الطريقة المبسطة الأولى (بعد أن تم استخراج الحل الأساسي المطور المقبول) فإن آلية عملها تمكن من خلال تحديد المتغير الداخل أولاً ثم المتغير الخارج ثانياً. عندها سيكون الحل أمثلة وممكناً

مثال (1): ليكن لدينا أنموذج البرمجة الخطية الآتي

Min

$$Z = 2X_1 - 3X_2 + X_3$$

S.T.

$$5X_1 + 2X_2 - X_3 = 10$$

$$X_1 - 4X_2 + 3X_3 \leq 12$$

$$X_j \geq 0 ; j = 1, 2, 3$$

الخطوة الأولى: في البداية يتم تحويل قيد المساواة إلى قيدين أحدهما قيد من نوع أصغر ويساوي والآخر من نوع أكبر ويساوي وكالآتي

Min

$$Z = 2X_1 - 3X_2 + X_3$$

S.T.

$$5X_1 + 2X_2 - X_3 \leq 10$$

$$5X_1 + 2X_2 - X_3 \geq 10$$

$$X_1 - 4X_2 + 3X_3 \leq 12$$

$$X_j \geq 0 ; j = 1, 2, 3$$

الخطوة الثانية: يتم تحويل جميع القيود إلى متراجمات من نوع أصغر ويساوي ، ونلاحظ بأن القيدين الأول والثالث يتحققان الشرط، بينما القيد الثالث سيتم ضربه في (-1) لكي يتتحول إلى قيد من نوع أصغر ويساوي. مما يؤدي إلى جعل الحل غير ممكن وذلك بسبب القيمة السالبة في الطرف الأيمن، ولذلك نلجأ إلى الطريقة المبسطة الثانية للحصول على الحل المقبول وكالآتي

Min

$$Z = 2X_1 - 3X_2 + X_3$$

S.T.

$$5X_1 + 2X_2 - X_3 \leq 10$$

$$-5X_1 - 2X_2 + X_3 \leq -10$$

$$X_1 - 4X_2 + 3X_3 \leq 12$$

$$X_j \geq 0 ; j = 1, 2, 3$$

الخطوة الثالثة: التحويل الى الشكل القياسي (موازنة الأنموذج) مع مراعاة تصغير دالة الهدف

Min

$$Z - 2X_1 + 3X_2 - X_3 = 00$$

S.T.

$$5X_1 + 2X_2 - X_3 + S_1 = 10$$

$$-5X_1 - 2X_2 + X_3 + S_2 = -10$$

$$X_1 - 4X_2 + 3X_3 + S_3 = 12$$

$$X_j \geq 0 ; S_i \geq 0 ; i, j = 1, 2, 3$$

الخطوة الرابعة: بناء جدول للحل الاساسي الغير مقبول والغير أمثل، ثم ننجا الى الطريقة المبسطة
الثانية للحصول على الحل المقبول وكالأتي

C _B	B.V.	2	-3	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
0	S ₁	5	2	-1	1	0	0	10
0	S ₂	-5	-2	1	0	1	0	-10
0	S ₃	1	-4	3	0	0	1	12
Z - Row		-2	3	-1	0	0	0	0
Ratio	Z / S ₂	2/5	3/2	

وعليه X₁ متغير داخلي ، S₂ متغير خارج

C _B	B.V.	2	-3	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
0	S ₁	0	0	0	1	1	0	0
2	X ₁	1	2/5	-1/5	0	-1/5	0	2
0	S ₃	0	-2/5	16/5	0	1/5	1	10
Z - Row		0	19/5	-7/5	0	2/5	0	4

والأن أصبح الحل مقبولا

الخطوة الخامسة: الأن نستخدم الطريقة المبسطة الاولية بعد ان تم الحصول على الحل الاساسي المطور المقبول للتوصل الى الحل الامثل والمقبول

C _B	B.V.	2	-3	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
0	S ₁	0	0	0	1	1	0	0
2	X ₁	1	2/5	-1/5	0	-1/5	0	2
0	S ₃	0	-2/5	16/5	0	1/5	1	10
Z - Row		0	19/5	-7/5	0	2/5	0	4

وعليه X₂ متغير داخل، X₁ متغير خارج

C _B	B.V.	2	-3	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
0	S ₁	0	0	0	1	1	0	0
-3	X ₂	5/2	1	-1/2	0	-1/2	0	5
0	S ₃	1	0	3	0	0	1	12
Z - Row		-19/2	0	1/2	0	3/2	0	-15

وعليه S₂ متغير داخل، S₁ متغير خارج

C _B	B.V.	2	-3	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
0	S ₂	0	0	0	1	1	0	0
-3	X ₂	5/2	1	-1/2	1/2	0	0	5
0	S ₃	1	0	3	0	0	1	12
Z - Row		-19/2	0	1/2	-3/2	0	0	-15

وعليه X₃ متغير داخل، S₃ متغير خارج

C _B	B.V.	2	-3	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
0	S ₂	0	0	0	1	1	0	0
-3	X ₂	8/3	1	0	1/2	0	1/6	7
1	X ₃	1/3	0	1	0	0	1/3	4
Z - Row		-29/3	0	0	-3/2	0	-1/6	-17

وعليه فإن الحل أمثلاً ومقبولاً

على افتراض ان هذا الانموذج في حالة Max ، فانتا سوف نعيد الخطوات الخمسة للوصول الى الحل الاساسي المقبول وكالاتي

C _B	B.V.	2	-3	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
0	S ₁	0	0	0	1	1	0	0
2	X ₁	1	2/5	-1/5	0	-1/5	0	2
0	S ₃	0	-2/5	16/5	0	1/5	1	10
Z - Row		0	19/5	-7/5	0	2/5	0	4

والآن أصبح الحل مقبولاً

والآن نكمل الحل باستخدام الطريقة المبسطة الاولية للحصول على الامثلية وكالاتي

C _B	B.V.	2	-3	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
0	S ₁	0	0	0	1	1	0	0
2	X ₁	1	2/5	-1/5	0	-1/5	0	2
0	S ₃	0	-2/5	16/5	0	1/5	1	10
Z - Row		0	19/5	-7/5	0	2/5	0	4

وعليه X₃ متغير داخل ، S₃ متغير خارج

C _B	B.V.	2	-3	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
0	S ₁	0	0	0	1	1	0	0
2	X ₁	1	3/8	0	0	-3/16	1/16	21/40
1	X ₃	0	-1/8	1	0	1/16	5/16	25/8
Z - Row		0	29/8	0	0	-5/16	7/16	167/40

وعليه S₂ متغير داخل ، S₁ متغير خارج

C _B	B.V.	2	-3	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
0	S ₂	0	0	0	1	1	0	0
2	X ₁	1	3/8	0	3/16	0	1/16	21/40
1	X ₃	0	-1/8	1	-1/16	0	5/16	25/8
Z - Row		0	29/8	0	5/16	0	7/16	167/40

وعليه فان الحل أمثلأ ومقبولا

مثال (2): ليكن لدينا أنموذج البرمجة الخطية الآتي

Max

$$Z = 2X_1 - X_2 + X_3$$

S.T.

$$2X_1 + 4X_2 + 5X_3 \geq 15$$

$$X_1 + 9X_2 + 2X_3 \geq 03$$

$$4X_1 + 6X_2 + 2X_3 \leq 08$$

$$X_j \geq 0 ; j = 1,2,3$$

وبعد إجراء الخطوات الاربعة تحصل على الحل الاساسي الغير مقبول وغير الأمثل

C _B	B.V.	2	-1	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
0	S ₁	-2	-4	-5	1	0	0	-15
0	S ₂	-1	-9	-2	0	1	0	-3
0	S ₃	4	6	2	0	0	1	8
Z - Row		-2	1	-1	0	0	0	0
Ratio	Z / S ₁	1	1/4	1/5	

C _B	B.V.	2	-1	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
1	X ₃	2/5	4/5	1	1/5	0	0	3
0	S ₂	-1/5	-37/5	0	2/5	1	0	3
0	S ₃	16/5	22/5	0	-2/5	0	1	2
Z - Row		-8/5	9/5	0	-1/5	0	0	3

وأن أصبح الحل مقبولاً

الآن نستخدم الطريقة البسطة الاولية بعد ان تم الحصول على الحل الاساسي المطور المقبول للتوصل الى الحل الأمثل والمقبول

C _B	B.V.	2	-1	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
1	X ₃	2/5	4/5	1	1/5	0	0	3
0	S ₂	-1/5	-37/5	0	2/5	1	0	3
0	S ₃	16/5	22/5	0	-2/5	0	1	2
Z - Row		-8/5	9/5	0	-1/5	0	0	3

وعليه X₁ متغير داخل ، S₃ متغير خارج

C _B	B.V.	2	-1	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
1	X ₃	0	1/4	1	3/20	0	-1/8	11/4
0	S ₂	0	57/8	0	17/40	1	1/16	25/8
2	X ₁	1	11/8	0	1/8	0	5/16	5/8
Z - Row		0	4	0	17/5	0	1/2	4

وعليه فان الحل أمثلاً ومقبولاً

على أفتراض ان هذا الانموذج في حالة Min ، فانتا سوف نعيد الخطوات الخمسة للوصول الى الحل الاساسي المقبول وكالاتي

C _B	B.V.	2	-1	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
1	X ₃	2/5	4/5	1	1/5	0	0	3
0	S ₂	-1/5	-37/5	0	2/5	1	0	3
0	S ₃	16/5	22/5	0	-2/5	0	1	2
Z - Row		-8/5	9/5	0	-1/5	0	0	3

والآن أصبح الحل مقبولاً

الآن نستخدم الطريقة البسيطة الاولية بعد ان تم الحصول على الحل الاساسي المطور المقبول للتوصل الى الحل الامثل والمقبول

C _B	B.V.	2	-1	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
1	X ₃	2/5	4/5	1	1/5	0	0	3
0	S ₂	-1/5	-37/5	0	2/5	1	0	3
0	S ₃	16/5	22/5	0	-2/5	0	1	2
Z - Row		-8/5	9/5	0	-1/5	0	0	3

وعليه X₂ متغير داخل ، S₃ متغير خارج

C _B	B.V.	2	-1	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
1	X ₃	2/11	0	1	7/55	0	-2/11	29/11
0	S ₂	57/11	0	0	59/55	1	37/11	70/11
-1	X ₂	8/11	1	0	1/11	0	5/22	5/11
Z - Row		-28/11	0	0	2/55	0	-9/22	24/11

وعليه X₄ متغير داخل ، X₂ متغير خارج

C _B	B.V.	2	-1	1	0	0	0	RHS
		X ₁	X ₂	X ₃	S ₁	S ₂	S ₃	
1	X ₃	-46/55	-7/5	1	0	0	-1/2	2
0	S ₂	-17/5	-59/5	0	0	1	-1	1
0	S ₁	8	11	0	1	0	5/2	5
Z - Row		-156/55	-2/5	0	0	0	-1/2	2

وعليه فان الحل امثل و مقبول

5- الاستنتاجات

قد تطرأ بعض التغيرات الفجائية على متغيرات القرار عند حل وتقييم أنموذج البرمجة الخطية عندما يكون الحل غير ممكناً وغير أمثل، ويرجع سبب ذلك إلى عرقلة سير حركة دالة الهدف بشكلها الطبيعي تزايد في حالة Max أو تناقص في حالة Min. ولغرض الحفاظ على بقاء عمل دالة الهدف بشكلها الطبيعي يتطلب الأمر إن يكون الحل ممكناً وغير أمثل أو أمثل وغير ممكناً مع مراعاة ما يلي .

أولاً: إذا كان الحل أمثل ولكنه غير مقبول (ممكناً)، ولذلك سوف نستخدم الطريقة المبسطة الثانية للحصول على حل أمثل مطهور وحل مقبول

ثانياً: إذا كان الحل مقبول (ممكناً) ولكنه غير أمثل، وعليه سوف نلجأ إلى الطريقة المبسطة الأولية للحصول على حل أمثل وحل مقبول مطهور

ثالثاً: إذا كان الحل غير أمثل وغير مقبول (ممكناً)، وفي هذه الحالة سنستخدم الطريقتين معاً للحصول على الحل الأمثل والمقبول

6- المصادر

1-Hillier (2001) “Introduction to Operations Research” 7th edition

2-T.Lucey(1994) “Quantitative Techniques”2nd edition

3-Kolman & Robert(1995) “Elementary Linear Programming with application”2nd edition

4-Winston(2004) “Operations Research Applications & Algorithem”4th edition

5-Hamdy A.(2007) “Operations Research An Introduction”8th edition

6 - الكبيسي، موفق (1998) "بحوث العمليات تطبيقات وخوارزميات" الطبعة الأولى "دار حامد للنشر والتوزيع"

7 - حمدان، فتحي وآخرون (1999) "مقدمة في بحوث العمليات" الطبعة الثانية "دار وائل للنشر"

8 - الحمداني، رفاه شهاب وآخرون (1999) "بحوث العمليات" الطبعة الأولى "دار وائل للنشر"

9 - عاصم عبد الرحمن الشيخ (1999) "بحوث العمليات واستخدام حزم البرامجيات" الطبعة الأولى "دار المناهج للنشر"

10 - الالوسي، عبد الستار وآخرون (1987) "مقدمة في بحوث العمليات" "كتاب مترجم" الطبعة الأولى "الكلية الفنية العسكرية"